

제4회 금모래초등학교
학교운영위원회 안건 발의 자료

안건
번호

2

제출년월일 : 2024. 9.10.

담당자 : ○○○

심의 안건 코딩교실 B반(3~6학년) 교재 변경의 건

심의내용

1. 제안 이유

- 기존 교재 [엔트리로 ...시리즈 1. 시간여행 2.레트로 게임 만들기]→신규 교재[상상이 가득한 건축 & 코딩월드 마인크래프트 스타터(3기)&메이커(4기)]로 변경
- 코딩을 할 수 있는 프로그램 중 기존에는 '엔트리'시리즈를 사용했지만 1,2학년에 적합에 적합하나, 엔트리 시리즈 중급 수준에서 시작한 고학년 학생에게는 난이도가 높아 학생들이 흥미를 잃음.
- 학생들이 선호하는 마인크래프트 게임을 기반으로 한 에듀케이션 에디션 프로그램을 이용하여 코딩프로그램의 다양성을 직접 접해보며 학생들의 적극적인 흥미를 이끌어낼 수 있는 교재로 변경

2. 주요내용

- 가. 마인크래프트 에듀케이션 에디션 접속 및 화면 구성
- 나. 카메라 및 포트폴리오로 내 작품 저장하기
- 다. 라이브러리 상호 작용 월드 접속하여 친구들과 참여하기
- 라. 동물농장, 날씨 변경, 숲속 나무집 만들기 등을 코딩

3기 교재명 : 상상 가득한 건축 & 코딩 월드 마인크래프트 스타터
출판사 : 해람북스
가 격 : 정가 18,000원(에듀케이션 에디션 라이선스 비용 포함)